





Updating of listening modes

The following specifications apply after support for listening modes such as DTS Virtual:X and  Atmos 2.0 /  DTSur 2.0 is added through a firmware update or the installation of new firmware during product manufacture.

- When the speaker layout includes surround back speakers, if software with audio recorded in 5.1ch Dolby format is played, surround channel audio may be output from the surround back speakers.
- Some Dolby Atmos audio formats used in games, etc. may be detected as "Multichannel PCM". In such cases, check the firmware update information for the gaming console.
- When playing Multichannel PCM audio formats, it may not be possible to select the listening modes "DTS Neural:X" and "DTS Virtual:X" (available only on supported models), depending on the content.
- Listening modes  Atmos,  Atmos 2.0/2.1, etc. in the "Listening modes" of "PERSONAL PRESET Information"(*1) may be displayed as "Dolby Audio - Surr".

(*1) Refer to this unit's instruction manual for information about PERSONAL PRESET.



Mise à jour des modes d'écoute



Les spécifications suivantes s'appliquent après l'ajout du support pour les modes d'écoute tels que DTS Virtual: X et **D** Atmos 2.0 / **D** DSUR 2.0 via la mise à jour du micrologiciel ou l'installation d'un nouveau micrologiciel pendant la fabrication du produit.

- Lorsque la disposition de l'enceinte comprend des enceintes surround arrière, si le logiciel avec un audio enregistré au format 5.1ch Dolby est en marche, le canal audio surround peut sortir par les enceintes surround arrière.
- Certains formats audio Dolby Atmos utilisés dans les jeux etc. peuvent être détectés comme un format "PCM Multicanal". Dans ce cas, vérifiez les informations de la mise à jour du micrologiciel pour la console de jeu.
- Lorsqu'un format audio PCM Multicanal est en route, il n'est parfois pas possible de sélectionner les modes d'écoute "DTS Neural:X" et "DTS Virtual:X" (disponibles uniquement sur les modèles supportés), selon le contexte.
- Les modes d'écoute **D** Atmos, **D** Atmos 2.0/2.1, etc. dans les "Listening modes" des "PERSONAL PRESET Information"(*1) peuvent s'afficher ainsi "Dolby Audio - Surr".

(*1) Consultez le mode d'emploi de cet appareil pour avoir des informations sur PERSONAL PRESET.

Actualización de los modos de escucha

Las siguientes especificaciones se aplican después de que se haya añadido la compatibilidad con modos de audición como DTS Virtual:X y  Atmos 2.0 /  DSur 2.0 a través de la actualización del firmware o la instalación de un nuevo firmware durante la fabricación del producto.

- Cuando la disposición de los altavoces incluye altavoces traseros envolventes, si se reproduce software con audio grabado en formato Dolby de 5.1 canales, es posible que se emita audio de canal de sonido envolvente desde los altavoces traseros envolventes.
- Algunos formatos de audio Dolby Atmos utilizados en juegos, etc. podrían ser detectados como "Multichannel PCM". En tales casos, compruebe la información de actualización del firmware de la consola de videojuegos.
- Cuando se reproducen formatos de audio PCM multicanal, puede que, dependiendo del contenido, no sea posible seleccionar los modos de audición "DTS Neural:X" y "DTS Virtual:X" (disponibles solo en los modelos compatibles).
- Los modos de audición  Atmos,  Atmos 2.0/2.1, etc. en "Listening modes" de "PERSONAL PRESET Information"(*1) puede que se visualicen como "Dolby Audio - Surr".

(*1) Consulte el manual de instrucciones de esta unidad para información sobre PERSONAL PRESET.

Aggiornamento delle modalità di ascolto

Le seguenti specifiche sono valide dopo che è stato aggiunto il supporto per modalità di ascolto come DTS Virtual:X e **D** Atmos 2.0 / **D** DSur 2.0 tramite un aggiornamento del firmware o l'installazione del nuovo firmware durante la produzione del prodotto.

- Quando la disposizione dei diffusori comprende diffusori posteriori surround, se viene riprodotto software con audio registrato in formato Dolby 5.1ch, l'audio dei canali surround potrebbe essere emesso dai diffusori surround posteriori.
- Alcuni formati audio Dolby Atmos usati in giochi, ecc. possono essere rilevati come "PCM Multicanale". In alcuni casi, verificare le informazioni sull'aggiornamento del firmware per la console per giochi.
- Quando si riproducono formati audio PCM Multicanale, potrebbe non essere possibile selezionare le modalità di ascolto "DTS Neural:X" e "DTS Virtual:X" (disponibile solo sui modelli supportati), a seconda del contenuto.
- Le modalità di ascolto **D** Atmos, **D** Atmos 2.0/2.1, ecc. in "Listening modes" di "PERSONAL PRESET Information"(*1) possono essere visualizzate come "Dolby Audio - Surr".

(*1) Per informazioni su PERSONAL PRESET, vedere il manuale di istruzioni di questa unità.

Updates der Wiedergabemodi

Die folgenden Angaben gelten, nachdem die Unterstützung für Wiedergabemodi wie DTS Virtual:X und **D** Atmos 2.0 / **D** DSur 2.0 durch ein Firmware-Update oder die Installation einer neuen Firmware bei der Produktherstellung ergänzt wurde.

- Wenn das Lautsprecherlayout Surround-Back-Lautsprecher beinhaltet, kann bei der Wiedergabe von Software mit einer Audiospur, die im 5.1-Kanal-Dolby-Format aufgenommen wurde, Surround-Kanal-Audio über die Surround-Back-Lautsprecher ausgegeben werden.
- Einige Dolby-Atmos-Audioformate, die in Spielen usw. verwendet werden, werden möglicherweise als "Mehrkanal-PCM" erkannt. Überprüfen Sie in solchen Fällen die Verfügbarkeit eines Firmware-Updates für die Spielkonsole.
- Bei der Wiedergabe von Mehrkanal-PCM-Audioformaten können die Wiedergabemodi "DTS Neural:X" und "DTS Virtual:X" (nur bei unterstützten Modellen verfügbar) je nach Inhalt möglicherweise nicht ausgewählt werden.
- Die Wiedergabemodi **D** Atmos, **D** Atmos 2.0/2.1 usw. werden unter "Listening modes" in "PERSONAL PRESET Information"(*1) möglicherweise als "Dolby Audio - Surr" angezeigt.

(*1) Informationen zu PERSONAL PRESET finden Sie in der Bedienungsanleitung dieses Geräts.



Luistermodussen updaten



De volgende specificaties zijn van toepassing na ondersteuning voor luistermodussen, zoals DTS Virtual:X en **D** Atmos 2.0 / **D** DSur 2.0 is toegevoegd via een firmware update of de installatie van nieuwe firmware tijdens de fabricage van het product.

- Wanneer de lay-out van de luidsprekers surround-achterluidsprekers bevatten, en software afgespeeld wordt met audio die opgenomen is in het formaat 5.1ch Dolby, dan kan de audio van het surround-kanaal uit de surround-achterluidsprekers klinken.
- Sommige Dolby Atmos audioformaten die in games, enz., gebruikt worden, kunnen gedetecteerd worden als "Multichannel PCM". Controleer in die gevallen de informatie over de firmware update voor de gameconsole.
- Als Multichannel PCM audioformaten afgespeeld worden, is het misschien niet mogelijk om de luistermodussen "DTS Neural:X" en "DTS Virtual:X" te selecteren (alleen beschikbaar op ondersteunde modellen), afhankelijk van de inhoud.
- De luistermodussen **D** Atmos, **D** Atmos 2.0/2.1, enz. in de "Listening modes" van "PERSONAL PRESET Information"(*1) kunnen weergegeven worden als "Dolby Audio - Surr".

(*1) Raadpleeg de handleiding met instructies van dit toestel voor informatie over PERSONAL PRESET.



Uppdatering av ljudåtergivningssätt



Följande specifikationer gäller efter att stöd för ljudåtergivningssätt som DTS Virtual:X och  Atmos 2.0 /  DSR 2.0 läggs till genom en uppdatering av det fasta programmet eller att ett nytt fast program installeras under tillverkningen av produkten.

- När högtalarplaceringen inbegriper bakre surroundhögtalare, kan surroundkanalens ljud matas ut från de bakre surroundhögtalarna om du spelar upp från program med ljudet inspelat i 5.1-kanalers Dolby-format.
- Vissa Dolby Atmos-ljudformat som används i spel etc., kan identifieras som "Multichannel PCM". Kontrollera i så fall uppdateringsinformationen om det fasta programmet för spelkonsolen.
- När du spelar Multichannel PCM-ljudformat, kanske det inte går att välja ljudåtergivningssätten "DTS Neural:X" och "DTS Virtual:X" (finns bara i modeller som stöds), beroende på innehållet.
- Ljudåtergivningssätten  Atmos,  Atmos 2.0/2.1, osv. i "Listening modes" under "PERSONAL PRESET Information"(*1) kan visas som "Dolby Audio - Surr".

(*1) Mer information om PERSONAL PRESET finns i den här apparatens bruksanvisning.

聆聽模式的更新

在透過韌體更新或於產品生產時安裝新韌體，加入對 DTS Virtual:X 和  Atmos 2.0/  DSur 2.0 等聆聽範式的支援後，即適用下列規格。

- 揚聲器佈局包含後置環繞揚聲器時，如果進行以 5.1ch Dolby 格式錄製音訊的軟體，環繞聲道音訊可能從後置環繞揚聲器輸出。
 - 系統可能將遊戲中使用的部分 Dolby Atmos 音訊格式偵測為“Multichannel PCM”。在此情況下，請查看遊戲機的韌體更新資訊。
 - 播放 Multichannel PCM 音訊格式時，視內容而定，可能無法選擇“DTS Neural:X”和“DTS Virtual:X”等聆聽範式（僅適用於支援的機型）。
 - “PERSONAL PRESET Information”(*1) 之“Listening modes”中的聆聽範式  Atmos、 Atmos 2.0/2.1 等可能會顯示為“Dolby Audio - Surr”。
- (*1) 如需有關 PERSONAL PRESET 的資訊，請參閱本機的使用說明書。

リスニングモードのアップデートについて

ファームウェアの更新や、製品の生産途中からのファームウェアの切り換えによって、DTS Virtual:X、**D**olby Atmos 2.0 / **D**olby DSur 2.0などのリスニングモードに対応している場合は、以下の仕様となります。

- スピーカーレイアウトにサラウンドバックスピーカーを含む場合で、5.1チャンネルのDolby音声フォーマットで収録されたソフトを再生すると、サラウンドチャンネルの音声をサラウンドバックスピーカーから出力することがあります。
- ゲームなどで使用されている一部のDolby Atmos音声フォーマットが「マルチチャンネルPCM」として認識されることがあります。このような場合はゲーム機本体のファームウェアの更新情報をご確認ください。
- マルチチャンネルPCM音声フォーマットを再生する場合に、コンテンツによってはリスニングモードの「DTS Neural:X」と「DTS Virtual:X」（対応機種のみ）を選択できない場合があります。
- 「PERSONAL PRESET情報」(*1)の「リスニングモード」には**D**olby Atmosや**D**olby Atmos 2.0/2.1などのリスニングモードは「Dolby Audio - Surr」と表示される場合があります。

(*1) PERSONAL PRESETについては、本機の取扱説明書をご覧ください。

Pioneer